

## Zmluva o dielo

uzatvorená v súlade so zákonom číslo 513/1991 Zb. Obchodný zákonník v platnom znení  
a

## Licenčná zmluva

uzatvorená v súlade so zákonom číslo 185/2015 Z. z. Autorský zákon v platnom znení

### Čl. I. Zmluvné strany

#### 1. Zhotoviteľ:

Obchodné meno: QBSW, a.s.

Sídlo: Prievozská 6, 821 09 Bratislava 2

IČO: 35798297

IČ DPH: SK2020280724

Zapísaný: v Obchodnom registri Okresného súdu Bratislava I oddiel Sa vložka  
č 2575/B

Bankové spojenie:

BIC: TATRSKBX

IBAN: SK77 1100 0000 0026 2908 1783

Oprávnený konateľ v mene Zhotoviteľa:

Ing. Martin Hrnko, MBA, predseda predstavenstva

#### 2. Objednávateľ:

Obchodné meno: Turizmus regiónu Bratislava, krajská organizácia cestovného ruchu

Sídlo: Sabinovská 16, 820 05 Bratislava

IČO: 42259967

DIČ: 2023476565

Bankové spojenie:

BIC: CEKOSA

IBAN: SK76 7500 0000 0040 1802 6186

Oprávnený konateľ v mene Objednávateľa:

RNDr. Martin Zaťovič, predseda

### Čl. II. Úvodné ustanovenia

1. Zhotoviteľ sa zaväzuje, že za dojednanú cenu vykoná pre objednávateľa dielo podľa čl. III tejto zmluvy.
2. Objednávateľ sa zaväzuje dokončené dielo prevziať a za dielo zaplatiť zhotoviteľovi dojednanú cenu podľa článku VII. tejto zmluvy.

### Čl. III. Predmet Zmluvy

1. Predmetom tejto zmluvy je záväzok zhotoviteľa dodať dielo pre objednávateľa v rozsahu definovanom v prílohe č. 1 tejto zmluvy a podľa podmienok stanovených touto zmluvou.

### Čl. IV. Vykonalie diela

1. Miestom plnenia (vykonania aj odovzdania) diela je Bratislava – odovzdanie diela bude realizované u objednávateľa.
2. Zhotoviteľ realizuje dielo podľa harmonogramu uvedeného v prílohe č. 2 tejto zmluvy.

3. Zhotoviteľ nie je v omeškaní s plnením záväzku, ak mu objednávateľ neposkytol potrebnú súčinnosť. O čas omeškania objednávateľa s poskytnutím potrebnej súčinnosti zhotoviteľovi sa posúva termín plnenia zhotoviteľa uvedený v článku VII. v bode 2 tejto Zmluvy o dielo.
4. O prevzatí dokončeného diela spíšu zmluvné strany odovzdávací protokol podpísaný objednávateľom a zhotoviteľom. Deň podpisu protokolu oboma zmluvnými stranami sa považuje za deň odovzdania diela (alebo čiastkového výstupu diela). Vzor odovzdávacieho protokolu tvorí prílohu č. 4 tejto zmluvy.
5. O akceptovaní diela musí byť spísaný akceptačný protokol podpísaný objednávateľom a zhotoviteľom. Deň podpisu akceptačného protokolu oboma zmluvnými stranami bude definovaný v harmonograme prác v prílohe č. 2. Vzor akceptačného protokolu tvorí prílohu č. 5 tejto zmluvy.

#### **Čl. V. Povinnosti zhotoviteľa**

1. Zhotoviteľ sa zaväzuje, že vykoná dielo podľa tejto zmluvy a jej príloh.
2. Zhotoviteľ má povinnosť zistiť a definovať prekážky, ktoré by priamo alebo nepriamo mali vplyv na zhotovenie diela a bezodkladne o nich oboznámiť objednávateľa.
3. Zhotoviteľ zaistí, aby jeho pracovníci dodržiavali všetky interné predpisy objednávateľa, s ktorými bol objednávateľom vopred oboznámený.
4. Zhotoviteľ sa zaväzuje chrániť práva duševného vlastníctva objednávateľa, ako aj práva tretích osôb, ktoré by mohli byť plnením zmluvy dotknuté.
5. Zhotoviteľ diela môže poveriť vykonaním diela, alebo jeho časti, inú osobu, ak zo zmluvy alebo z povahy diela nevyplýva nič iné. Pri vykonávaní diela inou osobou má zhotoviteľ zodpovednosť, akoby dielo vykonával sám.
6. V prípade omeškania zhotoviteľa s vykonaním Diela v zmysle prílohy č. 2 tejto zmluvy, má objednávateľ právo vyúčtovať zhotoviteľovi zmluvnú pokutu vo výške 0.05% za každý deň omeškania z ceny za vykonanie diela vrátane DPH, uvedenej v prílohe č. 3 tejto zmluvy. Objednávateľ má právo vyúčtovať zmluvnú pokutu v prípade, ak k omeškaniu došlo z dôvodov na strane zhotoviteľa.

#### **Čl. VI. Povinnosti objednávateľa**

1. Objednávateľ sa zaväzuje dokončené dielo prevziať a za dielo zaplatiť zhotoviteľovi dojednanú cenu podľa tejto zmluvy a jej príloh.
2. Objednávateľ má povinnosť zistiť a definovať prekážky, ktoré by priamo alebo nepriamo mali vplyv na zhotovenie diela a bezodkladne o nich oboznámiť zhotoviteľa.
3. Objednávateľ sa zaväzuje poskytnúť zhotoviteľovi všetku potrebnú súčinnosť t.j. všetky potrebné informácie, prístupy k potrebným technickým, sieťovým a softvérovým produktom, ktoré sú potrebné na splnenie požiadaviek v zmysle predmetu tejto zmluvy.

#### **Čl. VII. Cena a platobné podmienky**

1. Cena za vykonanie diela zhotoviteľom ako aj platobné podmienky za dielo je určená na základe vzájomnej dohody zmluvných strán a je uvedená v prílohe č. 3.
2. Platobné podmienky za dielo sú dohodnuté tak, že cena za dielo bude splatná na základe riadne vystavenej faktúry zo strany zhotoviteľa, ktorá musí spĺňať všetky zákonom vyžadované údaje, a to po dodaní kompletného diela a jeho akceptovaní objednávateľom.
3. Objednávateľ je povinný uhradiť cenu za Dielo vrátane zákonom stanovenej DPH na základe faktúry vystavenej zhotoviteľom, doručenej objednávateľovi na základe cenovej kalkulácie (Príloha č. 3.) v termínoch definovaných v harmonograme projektu (Príloha č. 2).

4. Zmluvné strany sa dohodli, že za potvrdenie vykonania a odovzdania diela ako celku je považované nasadenie diela do rutinnej prevádzky pre používateľov Objednávateľa, respektíve nasadenie diela do prostredia distribučného kanála, ktorým sa dielo sprístupní koncovým používateľom, pričom musí zároveň dôjsť aj k podpisu akceptačného protokolu. Nasadenie diela do prostredia distribučného kanála, ktorým sa dielo sprístupní koncovým používateľom je možné len na základe súhlasu objednávateľa za kompletne odovzdanie diela sa považuje nahratie aplikácie na AppStore a GooglePlay, t.j. sprístupnenie diela koncovým používateľom .
5. Ak sa zmluvné strany po uzavretí tejto zmluvy dohodnú na zmene diela s dôsledkom zmeny ceny sú zmluvné strany povinné podpísať dodatok k tejto zmluve, ktorý bude popisovať všetky zmeny vo vzťahu k cene spojené so zmeneným vykonaním diela.

#### **Čl. VIII. Záručná doba**

1. Záručná doba na dielo je 24 mesiacov a začína plynúť dňom podpisu akceptačného protokolu.
2. Objednávateľ je povinný oznámiť zhotoviteľovi vady diela bez zbytočného odkladu po tom, ako ich zistí.
3. Zhotoviteľ nezodpovedá za vady diela, ktoré boli spôsobené použitím nesprávnych podkladov poskytnutých objednávateľom pri príprave tejto zmluvy alebo počas realizácie diela.
4. Zhotoviteľ takisto nezodpovedá za vady spôsobené nevhodnými pokynmi poskytnutými objednávateľom, ak zhotoviteľ na nevhodnosť týchto pokynov upozornil a objednávateľ na ich dodržaní trval, alebo ak zhotoviteľ túto nevhodnosť nemohol zistiť.
5. Zhotoviteľ nezodpovedá za vady spôsobené nesprávnym používaním predmetu tejto zmluvy, alebo poškodením predmetu zmluvy objednávateľom.
6. Vady zistené a reklamované v záručnej dobe sa zhotoviteľ zaväzuje odstrániť v lehote 30 dní od ich písomného oznámenia objednávateľom.

#### **Čl. IX. Licenčná zmluva**

1. Zmluvné strany sa dohodli, že predmetom tejto Licenčnej zmluvy je poskytnutie licencie na autorské dielo, ktoré vznikne pri vykonávaní diela podľa tejto Zmluvy o dielo (ďalej len „Licencovaný produkt“).
2. Zhotoviteľ udeľuje v súlade s ďalšími ustanoveniami tejto Licenčnej zmluvy objednávateľovi bezodplatne časovo a územne neobmedzenú, výhradnú licenciu používať Licencovaný produkt. V prípade, ak súčasťou diela je produkt určený pre verejnú distribúciu prostredníctvom obvyklých distribučných kanálov, udeľuje zhotoviteľ objednávateľovi bezodplatne časovo a územne neobmedzenú, výhradnú licenciu pre túto časť Licencovaného produktu, ktorý je možné distribuovať prostredníctvom obvyklých distribučných kanálov za podmienok dohodnutých v zmluve, pričom takáto distribúcia musí byť realizovaná v mene objednávateľa. Licencia sa udeľuje na dobu neurčitú. Zhotoviteľ si vyhradzuje všetky práva vzťahujúce sa na Licencovaný produkt, ktoré nie sú na základe tejto Licenčnej zmluvy poskytnuté objednávateľovi. Pre vylúčenie pochybností sa zmluvné strany dohodli, že pod spôsobom použitia diela v zmysle Autorského zákona sa rozumejú presne rovnaké spôsoby a formy práce s aplikáciou, ako bola realizovaná v rámci tejto Zmluvy o dielo. Zhotoviteľ zároveň prehlasuje, že disponuje všetkými právami k prvkom použitým v diele.
3. Zhotoviteľ udeľuje objednávateľovi súhlas, aby mal Licencovaný produkt inštalovaný na serveroch, ktorých identifikačné údaje a technické parametre oznámi objednávateľ zhotoviteľovi najneskôr do odovzdania diela špecifikovaného v Čl. III. zmluvy o dielo. Inštaláciu na tieto servery je možné zrealizovať len s písomným súhlasom zhotoviteľa. Objednávateľ nie je oprávnený použiť Licencovaný produkt na adaptáciu, alebo

vytvorenie iného produktu (diela) bez predchádzajúceho písomného súhlasu zhotoviteľa.

4. Objednávateľ je oprávnený udeliť tretej osobe súhlas na použitie Licencovaného produktu v rozsahu licencie udelenej touto Licenčnou zmluvou len s predchádzajúcim výslovným písomným súhlasom Zhotoviteľa. V prípade zániku objednávateľa prechádzajú práva a povinnosti vyplývajúce z tejto Licenčnej zmluvy na jeho právneho nástupcu.
5. Licencovaný produkt zhotoviteľ poskytuje objednávateľovi výlučne v spustiteľnom strojom alebo objektovom kóde. Zhotoviteľ poskytuje touto Licenčnou zmluvou objednávateľovi zdrojový kód Licencovaného produktu ani žiadnu technickú dokumentáciu Licencovaného produktu (detail predmetu zmluvy je definovaný v prílohe č. 1 zmluvy o dielo).
6. Objednávateľ nie je oprávnený rozmnožovať, spracovávať, upravovať dielo, voľne modifikovať, adaptovať dielo podľa svojej potreby. Objednávateľ nie je oprávnený najmä používať metódy spätného inžinierstva s cieľom určiť myšlienky alebo princípy, ktoré sú základom akejkolvek časti Licencovaného produktu .

### **Čl. X. Odstúpenie od zmluvy**

1. Zmluvné strany sa zaväzujú, že vyvinú maximálne úsilie k odstráneniu prípadných sporov vyplývajúcich z tejto Zmluvy vzájomnou dohodou. Všetky spory, ktoré vzniknú z tejto Zmluvy, vrátane sporov o jej platnosť, výklad alebo zrušenie, budú riešené v súlade s právnym poriadkom SR.
2. Objednávateľ môže odstúpiť od zmluvy, ak si zhotoviteľ nesplní svoju povinnosť dodať dielo včas a riadne v lehote najneskôr do 20.11.2015, táto lehota sa predlžuje o čas omeškania objednávateľa s dodaním podkladov pre plnenie zhotoviteľa podľa tejto zmluvy.
3. Ak zhotoviteľ zistí pri vykonávaní diela skryté prekážky týkajúce sa veci, na ktorej sa má vykonať oprava alebo úprava, alebo miesta, kde sa má dielo vykonať alebo sprevádzkovať, a tieto prekážky znemožňujú vykonanie diela dohodnutým spôsobom, je zhotoviteľ povinný oznámiť to bez zbytočného odkladu objednávateľovi a navrhnúť mu zmenu diela. Do dosiahnutia dohody o zmene diela je zhotoviteľ oprávnený vykonávanie diela prerušiť. Ak sa zmluvné strany v primeranej lehote nedohodnú na zmene zmluvy, môže ktorákoľvek zo zmluvných strán od zmluvy odstúpiť. Zhotoviteľ nemá nárok na cenu za časť diela, ktoré bolo vykonané do doby, než prekážky boli identifikované a oznámené zhotoviteľovi.
4. Zhotoviteľ môže odstúpiť od zmluvy v prípade:
  - a. Ak objednávateľ neplní povinnosti definované v čl. VI tejto zmluvy (a to najmä bodu 1 tohto článku), alebo
  - b. zrušenia objednávateľa bez právneho nástupcu, alebo
  - c. vyhlásenia konkurzu na majetok objednávateľa, alebo vstupu objednávateľa do likvidácie.
  - d. porušenie Licenčnej zmluvy zo strany objednávateľa.

Zhotoviteľ má právo sa domáhať všetkých nárokov na ochranu autorského práva vyplývajúcich z príslušných všeobecne záväzných právnych predpisov, najmä Autorského zákona a Obchodného zákonníka.

5. Pre vylúčenie akýchkoľvek pochybností zmluvné strany výslovne deklarujú, že pre prípad omeškania objednávateľa s dodaním všetkých podkladov a informácií potrebných pre zhotoviteľa na plnenie tejto zmluvy, sa má za to, že do splnenia povinnosti objednávateľa nie je zhotoviteľ v omeškaní s plnením podľa tejto zmluvy.

### **Čl. XI. Mlčanlivosť**

1. Zmluvné strany súhlasia, že všetky informácie a skutočnosti, ktoré získali akýmkoľvek spôsobom o druhej zmluvnej strane a jej činnosti pri uzavretí a plnení tejto zmluvy,

avšak nielen v súvislosti s ňou, sa považujú za dôverné a majú charakter obchodného tajomstva. Zmluvné strany sa zaväzujú takéto informácie a skutočnosti neposkytnúť tretím osobám, ani týmto tretím osobám neumožniť ich sprístupnenie a nevyužiť na iný účel, ako na plnenie tejto zmluvy. Dôverné informácie môžu byť poskytnuté alebo sprístupnené tretím osobám na základe písomného súhlasu druhej zmluvnej strany, ktorý nebude bezdôvodne odoprený, ak o neho bude požiadané. Dôverné informácie budú poskytnuté alebo sprístupnené odovzdávajúcim protokolom podpísaným oboma zmluvnými stranami. Zmluvné strany sa dohodli, že prijmu opatrenia, ktoré zabezpečia zachovávanie záväzku mlčanlivosti. Ustanovenie o dôverných informáciách podľa tohto bodu zmluvy sa nevzťahuje na právnych zástupcov zmluvných strán.

2. Porušenie záväzku mlčanlivosti zakladá právo zmluvnej strany, voči ktorej bol záväzok mlčanlivosti porušený, na odstúpenie od zmluvy. Tým nie je dotknutý nárok tejto zmluvnej strany na náhradu škody spôsobenej porušením záväzku mlčanlivosti.
3. Ustanovenie ods. 1 tohto článku sa nevzťahuje na:
  - a) poskytnutie informácií tretej osobe, ktorá pre zmluvnú stranu sprístupňujúcu informácie poskytuje právne, finančné a účtovnícke služby,
  - b) informácie a skutočnosti, ktoré zmluvná strana získala a ktoré sa stanú verejne prístupnými alebo sa majú sprístupniť a poskytnúť podľa osobitných právnych predpisov.

V takýchto prípadoch sa však zmluvné strany budú navzájom informovať o poskytnutí alebo zverejnení vyššie definovaných informácií.

4. Ukončenie platnosti a účinnosti zmluvy z akýchkoľvek dôvodov nemá vplyv na povinnosť zachovávať mlčanlivosť, ktorá bude trvať po dobu 3 rokov po ukončení platnosti zmluvy.

## ČI. XII. Záverečné ustanovenia

1. Práva a povinnosti zmluvných strán neupravené touto Zmluvou sa riadia Obchodným zákonníkom, Autorským zákonom a ostatnými právnymi predpismi Slovenskej republiky.
2. Akékoľvek zmeny Zmluvy je možné vykonať výlučne na základe písomnej dohody Zmluvných strán formou písomných dodatkov podpísaných oboma Zmluvnými stranami.
3. Ak niektoré z ustanovení tejto zmluvy je, alebo sa stane neplatným či neúčinným, nedotýka sa to ostatných ustanovení tejto zmluvy, ktoré zostávajú platné a účinné. Zmluvné strany sa v tomto prípade zaväzujú dohodou nahradiť neplatné alebo neúčinné ustanovenie novým platným a účinným ustanovením, ktoré najlepšie zodpovedá pôvodne zamýšľanému účelu neplatného alebo neúčinného ustanovenia.
4. Zmluvné strany dojednávajú, že s ohľadom na hodnotu plnenia podľa tejto zmluvy obmedzujú celkovú zodpovednosť každej zmluvnej strany za škody spôsobené v súvislosti s touto zmluvou čiastkou odpovedajúcou sume za poskytnutie služby podľa tejto zmluvy. Toto obmedzenie sa netýka škôd, spôsobených zmluvnou stranou úmyselne.
5. Žiadna zo zmluvných strán nie je zodpovedná za škody, ktorých vznik nemohla predvídať.
6. Táto Zmluva nadobúda platnosť dňom podpisu oboma Zmluvnými stranami a účinnosť dňom nasledujúcim po dni jej zverejnenia v zmysle § 47a) Občianskeho zákonníka.
7. Zmluvné strany prehlasujú, že obsah tejto zmluvy sa zhoduje so súhlasnými, slobodnými a vážnymi prejavmi ich skutočnej vôle a že zmluvu neuzavreli v tiesni ani za nápadne nevýhodných podmienok. Zmluvné strany si zmluvu prečítali, jej obsahu porozumeli, na znak súhlasu ju vlastnoručne podpísali.
8. Táto Zmluva bola vyhotovená v 2 rovnopisoch, z ktorých každý má platnosť originálu, jedno vyhotovenie pre Zhotoviteľa a jedno vyhotovenie pre Objednávateľa.



Neoddeliteľnou súčasťou Zmluvy o dielo a Licenčnej zmluvy sú nasledujúce prílohy:

Príloha č. 1: Predmet Zmluvy

Príloha č. 2: Harmonogram prác

Príloha č. 3: Cenová kalkulácia

Príloha č. 4: Vzor odovzdávacieho protokolu

Príloha č. 5: Vzor akceptačného protokolu

Za zhotoviteľa:

V Bratislave dňa 16.11.2015

Za objednávateľa:

V Bratislave dňa 16.11.2015

---

**Zmluva o Dielo**  
**Bratislava Region Tourism**

Dátum: 29.10.2015  
Verzia: 1.0  
Strana: 6/21

[www.qbsw.sk](http://www.qbsw.sk)  
[www.state-treasury.com](http://www.state-treasury.com)

---

© 2015 QBSW, a.s.  
All rights reserved

 Quality Business Software®

## Príloha č. 1: Predmet Zmluvy

### Popis predmetu

Predmetom tejto zmluvy je realizácia:

- Mobilnej natívnej aplikácie pre platformu iOS,
- Mobilnej natívnej aplikácie pre platformu Android,
- Webovej prezentačnej mikro stránky.

Funkcionalita pre spomínané aplikácie vychádza z požiadaviek Objednávateľa poskytnutých v zadaný zaslaného dňa 15.októbra 2015. a diskutovaných na spoločnom stretnutí dňa 27.októbra 2015. Objednávateľa definoval nasledovné požiadavky pre jednotlivé aplikácie, ktoré budú vypracované zo strany Zhotoviteľa na základe navrhovanej funkcionality, ktorá je uvedená v tejto prílohe.

### 1.) Technická realizácia

Kapitola Funkcionalita aplikácie obsahuje súhrn funkčných požiadaviek na aplikáciu získaných od Zadávateľa a ich ďalšiu analýzu využitím UML diagramov, konkrétne diagramov prípadov použitia. Kapitola tak sumarizuje funkcionality aplikácie, ktorá je následne nacenená v samostatnom dokumente s komerčnou ponukou.

#### A.) Mobilná aplikácia

Uvedená tabuľka sumarizuje funkčné požiadavky kladené na mobilnú aplikáciu tak, ako sme ich identifikovali na základe podkladov dodaných Zadávateľom.

Číslo	Typ požiadavky	Znenie požiadavky
FMA01	Proces	Mobilná aplikácia umožní spustiť hlavné okno aplikácie (okno 1. úrovne) a sprístupniť základné kategórie
FMA02	Proces	Mobilná aplikácia umožní používateľovi po kliknutí na konkrétnu kategóriu sprístupniť zoznam položiek (okno 2. úrovne), každá položka bude obsahovať obrázok a popis po pravej strane (názov, miesto).
FMA03	Proces	V zozname položiek bude pre používateľa dostupný filter so 4 možnosťami filtrovania podľa 4 subregiónov (Bratislava, Záhorie, Malé Karpaty, Podunajsko).
FMA04	Proces	Aplikácia bude ponúkať možnosť zobrazenia detailu vybranej ponuky (okno 3. úrovne). Obsahovať bude názov vybranej atraktivity, obrázok a ikony (info, mapa, kontakt – mail, tel., web)
FMA05	Proces	Aplikácia bude používateľovi zobrazovať aj voliteľné okno 4. Úrovne - v prípade výberu „info“ v 3. úrovni.
FMA06	Proces	Mobilná aplikácia bude umožňovať vyhľadávanie na úrovni jednotlivých položiek / atraktivitách.
FMA07	Proces	Aplikácia bude obsahovať hlavné menu, v ktorom sa budú zobrazovať tri statické ponuky: Ubytovanie, Interaktívna mapa, O regióne.
FMA08	Proces	Aplikácia bude používateľovi ponúkať aj interaktívnu mapu, na ktorej budú zobrazené všetky jednotlivé atrakcie regiónu. Mapa bude mať len prezentačnú funkciu.
FMA09	Proces	V prípade interaktívnych odkazov na telefón alebo e-mail sa otvorí používateľovi vždy preddefinovaná aplikácia OS v danom mobilnom zariadení.

Tabuľka 1 Funkčné požiadavky na mobilnú aplikáciu



## B.) Mikro web-stránka

Uvedená tabuľka sumarizuje funkčné požiadavky kladené na mobilnú aplikáciu tak, ako sme ich identifikovali na základe podkladov dodaných Zadávateľom.

Číslo	Typ požiadavky	Znenie požiadavky
FWA01	Proces	Responzívny dizajn prezentácie určený pre akékoľvek mobilné alebo webové zariadenie.
FWA02	Proces	Výstižná a stručná prezentácia mobilných aplikácií pre platformy iOS a Android.
FWA03	Proces	Odkaz do on-line obchodov, odkiaľ si používateľ dané mobilné aplikácie dokáže stiahnuť.

*Tabuľka 2 Funkčné požiadavky pre webovú mikro stránku*



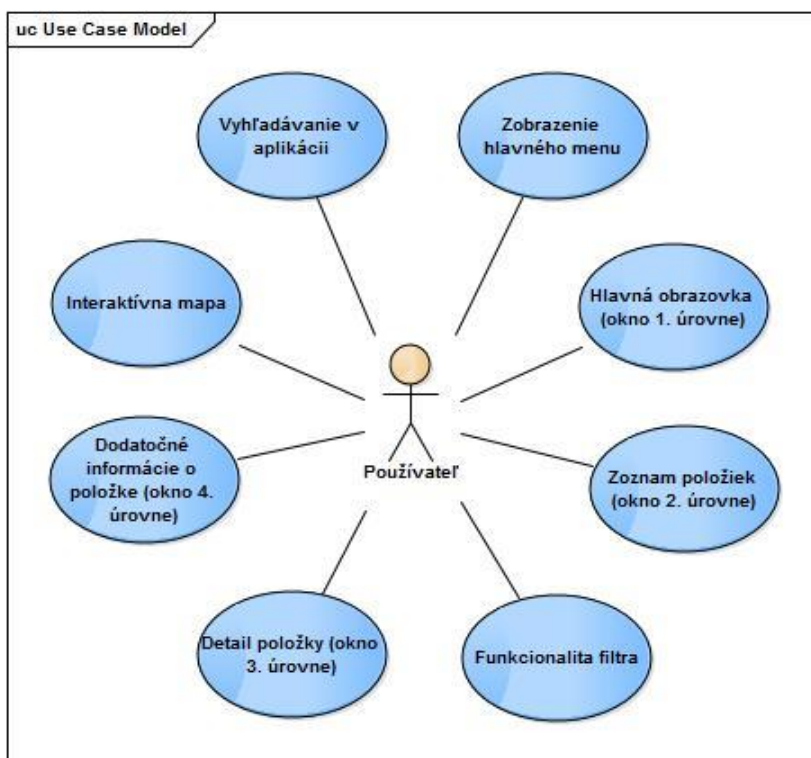
## 1.1. Prípady použitia mobilnej aplikácie

Kapitola Prípady použitia mobilnej aplikácie obsahuje identifikované prípady použitia, role a ich popis. Používatelia aplikácie sú rozdelení do nasledujúcich rolí:

Rola	Význam role
Používateľ	Používateľ mobilnej aplikácie, ktorý môže využívať funkcionality dostupné pre danú rolu.

Tabuľka 3 Role používané v mobilnej aplikácii

Nasledujúce diagramy zachytávajú prípady použitia mobilnej aplikácie.



Obrázok 1 Diagram prípadov použitia pre rolu Používateľa mobilnej aplikácie

### 1.1.1 MA01 Zobrazenie hlavného menu

Cieľ	Zobraziť v aplikácii položky hlavného menu
Dostupné pre role	Používateľ
Popis UC	Položka menu bude zobrazovať nasledovné entity: <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ubytovanie – zobrazí kategóriu Ubytovanie</li> <li>• Interaktívna mapa – zobrazí Interaktívnu mapu</li> <li>• O regióne – zobrazí samostatnú stránku s popisom „O regióne“</li> </ul>

Tabuľka 4 MA01 Zobrazenie hlavného menu

### 1.1.2 MA02 Hlavná obrazovka (okno 1. úrovne)

Cieľ	Zobrazenie hlavnej obrazovky.
Dostupné pre role	Používateľ
Popis UC	Po spustení aplikácie sa zobrazí hlavné okno, ktoré sa delí na nasledujúce funkčné časti: 1. Menu (logo, vyhľadávač, banner v rozsahu celého menu, ikona menu. 2.Telo okna 1. úrovne (ikony/obrázky

	<p>jednotlivých kategórií. Hlavná stránka bude obsahovať menný zoznam nasledovných kategórií:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ubytovanie</li> <li>• Podujatia/kalendár podujatí</li> <li>• TOP 42</li> <li>• Gastro</li> <li>• Voľný čas (po kliknutí sa delí na pod-kategórie: príroda, pamiatky, šport)</li> <li>• Pre deti</li> </ul>
--	---

Tabuľka 5 MA02 Hlavná obrazovka (okno 1. úrovne)

### 1.1.3 MA03 Zoznam položiek (okno 2. úrovne)

Cieľ	Zobrazenie zoznamu položiek.
Dostupné pre role	Používateľ.
Popis UC	<p>Telo okna 2. úrovne (napr. pri výbere TOP 42) obsahuje v tele okna názov kategórie (TOP 42) a pod ním zasadený filter podľa 4 subregiónov (Bratislava, Záhorie, Malé Karpaty, Podunajsko, teda filter podľa polohy atraktivít v rámci bratislavského kraja). Pod filtrom sa bude nachádzať zoznam TOP 42 atraktivít s obrázkom a krátkym informatívnym popisom po pravej strane obrázka (názov, miesto).</p>

Tabuľka 6 MA03 Zoznam položiek

### 1.1.4 MA04 Detail položiek (okno 3. úrovne)

Cieľ	Zobrazenie zoznamu položiek.
Dostupné pre role	Používateľ.
Popis UC	<p>Telo okna 3. úrovne (po kliknutí na konkrétnu atraktivitu z ponuky TOP 42) bude obsahovať názov vybranej atraktivity, obrázok a ikony:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Info – zobrazí obrazovku 4. úrovne,</li> <li>• Mapa – zobrazí interaktívnu mapu a na nej vyznačenú atrakciu,</li> <li>• Kontakt – mail – zobrazí prednastaveného mailového klienta v danom OS mobilného zariadenia,</li> <li>• tel. číslo – zobrazí prednastavenú aplikáciu Telefónu v danom OS mobilného zariadenia,</li> <li>• Web – otvorí prednastavený webový prehliadač v danom mobilnom telefóne s uloženou web adresou.</li> </ul>

Tabuľka 7 MA04 Detail položiek (okno 3. úrovne)

### 1.1.5 MA05 Dodatočné informácie o položke (okno 4. úrovne)

Cieľ	Zobrazenie dodatočnej informácie o atrakcii.
Dostupné pre role	Používateľ.
Popis UC	<p>Telo okna 3. úrovne (po kliknutí na konkrétnu atraktivitu z ponuky TOP 42) bude obsahovať názov vybranej atraktivity, obrázok a ikony:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Info – zobrazí obrazovku 4. úrovne,</li> <li>• Mapa – zobrazí interaktívnu mapu a na nej vyznačenú atrakciu,</li> <li>• Kontakt – mail – zobrazí prednastaveného mailového klienta v danom OS mobilného zariadenia,</li> <li>• tel. číslo – zobrazí prednastavenú aplikáciu Telefónu v danom OS mobilného zariadenia,</li> <li>• Web – otvorí prednastavený webový prehliadač v danom mobilnom telefóne s uloženou web adresou.</li> </ul>

Tabuľka 8 MA05 Dodatočné informácie o položke (okno 4. úrovne)

### 1.1.6 MA06 Funkcionalita filtra

Cieľ	Filtrovanie v zozname položiek.
Dostupné pre role	Používateľ.
Popis UC	<p>Telo okna 2. úrovne bude obsahovať filter umožňujúci filtrovanie na základe 4 subregiónov:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Bratislava,</li> <li>• Záhorie,</li> <li>• Malé Karpaty,</li> <li>• Podunajsko.</li> </ul>

Tabuľka 9 MA06 Funkcionalita filtra

### 1.1.7 MA07 Interaktívna mapa

Cieľ	Zobrazenie Interaktívnej mapy v aplikácii
Dostupné pre role	Používateľ.
Popis UC	<p>Interaktívna mapa bude znázorňovať 4 relevantné regióny (Bratislava, Záhorie, Malé Karpaty a Podunajsko) a na nich jednotlivú polohu danej atrakcie / položky. Zobrazenie položky na mape bude na základe súradníc, ktoré budú zasielané zo strany Objednávateľa a budú ako povinný atribút pri každom detaile zobrazovanej atrakcie.</p> <p>Odkaz na interaktívnu mapu na obrazovke 4. úrovne zobrazí konkrétnu atrakciu na interaktívnej mape, t.j. atrakcia bude vycentrovaná v strede mapy.</p>

Tabuľka 10 MA07 Interaktívna mapa

### 1.1.8 MA08 Vyhľadávanie v aplikácii

Cieľ	Sprístupnenie funkcionality vyhľadávania
Dostupné pre role	Používateľ.
Popis UC	<p>Mobilná aplikácia poskytuje používateľovi funkcionality vyhľadávania. Vyhľadávanie je možné uskutočniť na obrazovkách s vyhľadávacom políčkou. Vyhľadávanie prebieha na úrovni zoznamu jednotlivých atrakcií / položiek, ktoré sa zobrazujú na obrazovke 2. úrovne.</p>

Tabuľka 11 MA08 Vyhľadávanie v aplikácii

## 1.2. Prípady použitia webovej mikro stránky

### 1.1.1. WA01 Zobrazenie web stránky

Cieľ	Zobraziť web stránky v prehliadačoch
Dostupné pre role	Používateľ
Popis UC	Internetová mikro web stránka bude slúžiť na prezentačné účely mobilných aplikácií a bude dostupná z internetu. Stránka bude mať responzívny dizajn, dostupná bude pre najrozšírenejšie internetové prehliadače.

Tabuľka 12 WA01 - Zobrazenie web stránky

### 1.1.2. WA02 Odkazy na stiahnutie aplikácií

Cieľ	Odkazy k stiahnutiu aplikácie pre on-line obchody
Dostupné pre role	Používateľ
Popis UC	Na stránke budú publikované odkazy pre stiahnutie mobilných aplikácií: <ul style="list-style-type: none"> <li>• AppStore (iOS platforma)</li> <li>• GooglePlay Store (Android platforma)</li> </ul>

Tabuľka 13 WA01 Odkazy na stiahnutie aplikácií

## 1.3. Technická špecifikácia

Predmetom tejto kapitoly je stanoviť základný rámec možného riešenia mobilnej aplikácie. Počas fázy analýzy a finálneho návrhu riešenia môže dôjsť, na základe nových faktov a zistení, aj k zmene spôsobu technickej realizácie.

### 1.4. Architektúra mobilnej aplikácie

Mobilná aplikácia bude vyvíjaná natívne pre platformu Android. Požiadavky na verziu prostredia je sumarizované v nasledujúcej tabuľke.

Platforma	Podporovaná verzia
Android	Android 4.4 a vyššie.
iOS	iOS 8 a vyššie

Tabuľka 14 Podporované platformy mobilnej aplikácie

## 1.5. Integrácia

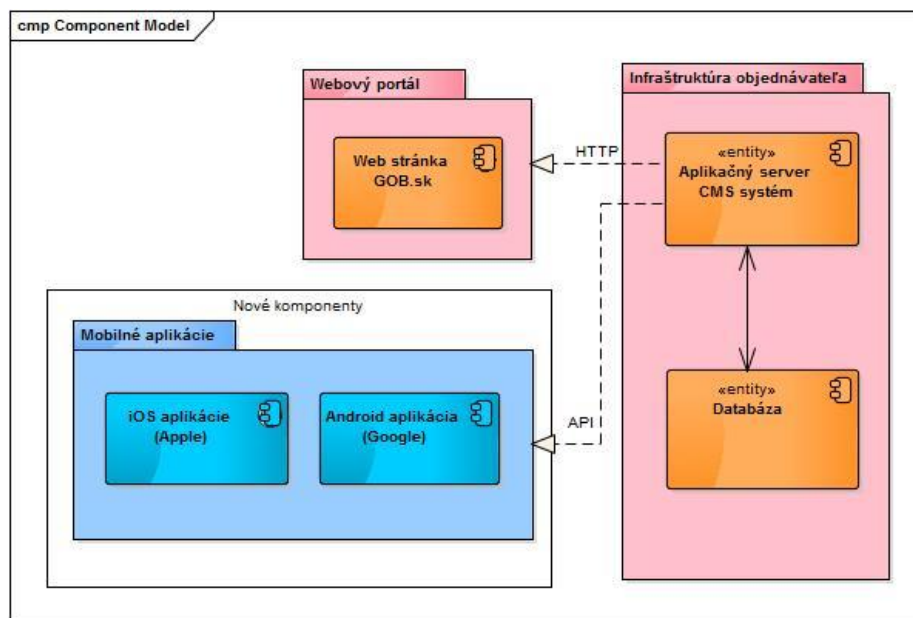
Návrh a vytvorenie mobilnej natívnej aplikácie pre iOS a Android. Súčasťou aplikácie bude katalóg kultúrnych atrakcií, udalostí a informácií. Obsah aplikácie bude generovaný mimo aplikácie, aplikácia obsah len interpretuje. Aplikácia bude integrovaná cez REST API na portál, z ktorého bude preberať real time dáta.

Dáta dostupné cez REST API rozhranie budú pripravené vo formáte XML alebo JSON. REST API bude vytvorené a dodané zo strany Objednávateľa a bude vždy obsahovať nové informácie. Zhotoviteľ uprednostňuje, aby sa jednotlivé dáta integrovali vo formáte JSON. Táto forma je pre potreby tvorby mobilných aplikácií transparentnejšia a umožňuje širšie využitie a manipulovanie s dátami.

Samotná aplikácia bude implementovaná s ohľadom na udržateľnosť a zrozumiteľnosť zdrojového kódu. Implementovaný kód bude navrhnutý pomocou design patternov a bude dôkladne zdokumentovaný formou JavaDoc. Zdrojový kód bude rozdelený do komponentov optimálneho rozsahu a veľkosti tak, aby tieto komponenty bolo možné ľahko opakovane využívať. Všetky triedy budú implementované podľa princípov OOP tak, aby ich bolo možné jednoducho rozširovať, prípadne poskytovať ich funkcionality pre iné časti aplikácie.

## 1.6. Fyzická architektúra

Na nasledujúcom diagrame je znázornená celková architektúra riešenia. Diagram zobrazuje umiestnenie aplikácie vo fyzickej infraštruktúre a poskytuje prehľad o technológiách, na ktorých bude prevádzkovaná.



Obrázok 2 Architektúra riešenia

### 1.6.1. Prvky infraštruktúry

Jednotlivé prvky infraštruktúry budú pozostávať z nasledovných prvkov:

Prvok infraštruktúry	Význam a parametre
Webový Portál	Webová stránka, inštancia samotného webového portálu, ku ktorému pristupujú používatelia prostredníctvom internetu. Prezentácia webu.
Infraštruktúra Objednávateľa	Infraštruktúra objednávateľa predstavuje serverovú časť, na ktorej je nainštalovaný aplikačný server a databázový server. Infraštruktúra zabezpečuje chod a prevádzku systému na strane objednávateľa. V databáze sú uložené všetky informácie, ktoré sa prezentujú na web portály alebo v mobilných aplikáciách. Na strane Aplikačného servera sa nachádzajú rozhrania, ktoré tieto informácie distribuujú.
Nové komponenty Mobilné aplikácie	Táto časť je predmetom ponuky a súčasťou dodávky. Jedná sa o samostatné natívne mobilné aplikácie určené pre platformu iOS a Android. Obsah v mobilných aplikáciách bude generovaný mimo tieto aplikácie, mobilné aplikácie budú obsah len interpretovať. Aplikácia bude integrovaná cez REST API na Infraštruktúru Objednávateľa, ktorá bude zdrojom týchto dát.

Tabuľka 15 Prvky infraštruktúry

## 1.7. Dizajn aplikácie

Príprava grafiky bude vychádzať z dizajn manuálu Objednávateľa, ktorý bude dodaný pred implementáciou mobilných aplikácií. Dizajn aplikácie bude v súlade s internetovou stránkou [www.gob.sk](http://www.gob.sk).

Dizajn jednotlivých aplikácií bude vytvárať strana Zhotoviteľa. Pred samotnou implementáciou bude potrebné jednotlivé grafické návrhy schváliť zo strany Objednávateľa. Následne budú schválené grafické návrhy použité pri tvorbe samotnej mobilnej aplikácie.

Objednávateľ požaduje nasledovné rozloženie prvkov a elementov na jednotlivých obrazovkách:



Obrázok 2: Hlavná obrazovka (okno 1. úrovne)



Obrázok 3: Zoznam položiek (okno 2. úrovne)



Obrázok 4: Detail položky (okno 3. úrovne)



Obrázok 5: Dodatočné informácie o položke (okno 4. úrovne)

## 1.8. Realizácia prác

Predpokladáme, že:

- realizácia bude prebiehať v krokoch evolučného modelu tvorby softvérového produktu:
  - analýza a dizajn (výstupom bude funkčná a návrhová špecifikácia),
  - akceptácia navrhovaného riešenia,
  - implementácia,
  - testovanie,
  - pilotná prevádzka,
  - produkčná prevádzka.
- zadávateľ odsúhlasí špecifikáciu funkcionality a vzhľadu aplikácie pred začiatkom implementácie projektu,
- zadávateľ poskytne potrebné konzultácie, ktoré súvisia s funkcionalitou produktu,
- zadávateľ poskytne podklad (dizajn manuál) pre požadovaný dizajn produktu,
- zadávateľ sa bude podieľať na testovaní produktu.

V etape tvorby dokumentov analýzy a dizajnu bude potrebná súčinnosť s pracovníkmi zadávateľa. Do jednotlivých rolí je potrebné zo strany zadávateľa vymenovať primeraný počet kvalifikovaných a kompetentných pracovníkov so zodpovednosťami a schopnosťami v danej odbornej doméne.

Pre úspešnú realizáciu bude potrebné určenie kompetentného zástupcu za dotknuté strany, zabezpečenie jeho účasti na stretnutiach súvisiacich s danou oblasťou, spolu s včasným poskytovaním záväzných stanovísk, výkladu metodiky a odpovedí k otvoreným otázkam podstatným pre návrh, implementáciu a integráciu riešenia.

V etape testovania bude potrebné zabezpečiť samostatné, adekvátne testovacie prostredie, ktoré umožní realizáciu testovania v podmienkach porovnateľných s produkčnou prevádzkou.

Zo strany Zadávateľa bude ďalej potrebné:

- zabezpečiť vzorové, referenčné a testovacie údaje v potrebnej forme a rozsahu (napr. testovacie dávky pre aktualizácie číselníkov),
- poskytnúť informácie v potrebnom rozsahu o tých informačných systémoch, s ktorými bude nový produkt integrovaný,
- vytvoriť pracovné skupiny pre testovanie funkcionality produktu,
- zabezpečiť pracovníkom Dodávateľa prístup k potrebným zariadeniam, systémom a aplikáciám v rozsahu nutnom pre plnenie zmluvných záväzkov.

Strany, od ktorých je požadovaná súčinnosť, musia zabezpečiť v súlade s plánovaným harmonogramom potrebné kapacity pre testovanie a taktiež zabezpečiť potrebné povolenia a prístupové oprávnenia.

## 1.9. Súčasť dodávky

Súčasťou dodávky podľa tejto ponuky je softvérové riešenie, dizajn aplikácie, dokumentácia týkajúca sa samotného projektu, projektová dokumentácia vrátane dokumentu Detailná funkčná špecifikácia, dokumentácia pre testovanie, používateľská dokumentácia a nasadenie do mobilných aplikácií do on-line obchodov v mene Objednávateľa.

V rámci dodávky podpory pri inštalácii aplikácie bude na strane Dodávateľa zabezpečený odborný pracovník, ktorý vie pracovníkom Zadávateľa pomôcť a usmerniť ich v potrebných prípadoch počas nasadzovania.



### 1.9.1. Softvérové riešenie

Základným prvkom dodávky je softvérové riešenie na kľúč podľa požiadaviek Zadávateľa a to v rozsahu uvedenom v tejto ponuke, a to najmä v kapitolách:

- funkcionálna aplikácia,
- technická špecifikácia,
- fyzická architektúra.

Softvér bude dodaný vo forme inštalačných skriptov a binárnych kódov na CD v elektronickej forme. Prípadné aktualizácie a dátové intervencie budú dodané v elektronickej forme vhodným kanálom podľa kritérií určených v prípravnej fáze projektu, kumulatívne za určité obdobie, následne na CD.

V prípade nasadenie mobilných aplikácií do on-line obchodov v mene Objednávateľa, Zhotoviteľ musí poskytnúť prístupové údaje developerských účtov založených v AppStore a GooglePlay Store.

### 1.9.2. Čo nie je predmetom dodávky

Predmetom dodávky aplikácií nie je:

- žiadne hardvérové vybavenie,
- samostatné natívne aplikácie pre tabletové zariadenie,
- licencie produktov tretích strán (ponúkané riešenie je vývojom softvéru na kľúč, ktoré bude prevádzkované na hardvéri Zadávateľa s využitím licencovaných produktov, najmä aplikačného a databázového servera, ktoré má Zadávateľ v súčasnosti k dispozícii),
- úpravy softvéru tretích strán a iných dodávateľov,
- analýza, návrh, implementácia, testovanie a dodanie funkcionality mimo rozsah tejto ponuky,
- prepojenia na externé systémy, ktoré nie sú opísané v tomto dokumente,
- fyzická inštalácia riešenia na testovacie, ani produkčné prostredie,
- prevádzka riešenia,
- založenie developerských účtov a úhrada poplatku v obchodoch AppStore a GooglePlay Store, pod ktorými bude mobilná aplikácia zverejnená.
- mimozáručné opravy.

Požiadavky na realizáciu činností uvedených vyššie sú predmetom zmenového konania, a to najmä v prípadoch, ak tieto požiadavky majú vplyv na trvanie projektu, rozsah projektu, alebo cenu projektu.

## 1.10. Riziká a hrozby

Pre potreby sumáru projektových rizík, opisu ich dopadov a spôsobov ich minimalizácie/eliminácie, bude v rámci riadiacej dokumentácie udržiavaný zoznam rizík:

- Komunikačné - Po dokončení detailnej funkčnej špecifikácie prebehne validácia jej obsahu Zadávateľom. V prípade nesprávneho porozumenia požiadaviek bude DFŠ aktualizovaná a samotná implementácia začne až po jej akceptovaní Zadávateľom.
- Integrované – Zhotoviteľ diela sa pri implementácii integruje na prostredie Objednávateľa, ktoré je zdrojom všetkých dát pre mobilné aplikácie. V čase podpisu zmluvy Objednávateľ garantuje, že všetky dáta sú pripravené tak, aby sa dali implementovať do prostredia aplikácie. V opačnom prípade môže vzniknúť časové oneskorenie, sa ktoré Zhotoviteľ nenesie zodpovednosť. V procese implementácie je následne možné pokračovať len vtedy, ak budú dáta na strane Objednávateľa korektné a správne.

## Príloha č. 2: Harmonogram prác

Detailný plán obsahuje trvanie jednotlivých etáp projektu v týždňoch na strane Zhotoviteľa a predpokladanú súčinnosť na strane objednávateľa. Projektový plán projektu je tvorený po sebe nasledujúcimi etapami:

- Analýza,
- Implementácia a testovanie dodávateľa,
- Testovanie zákazníka,

Dokumentácia projektu sa vyhotovuje v rámci etapy Implementácia. Nasledujúca tabuľka sumarizuje predpokladané trvanie projektu.

Detailný plán obsahuje trvanie jednotlivých etáp projektu v týždňoch na strane Dodávateľa a predpokladanú súčinnosť na strane Zadávateľa v ČD. Projektový plán projektu je tvorený po sebe nasledujúcimi etapami Analýza, Implementácia a Testovanie. Dokumentácia projektu sa vyhotovuje v rámci etapy Implementácia.

Strana Objednávateľa a Zhotoviteľa sa dohodli, že harmonogram projektu **začína plynúť** od času T, ktorý predstavuje dátum **odsúhlasenia dokumentu Detailnej funkčnej špecifikácie** (DFŠ), ktorý obsahuje popis funkčnej a technickej dokumentácie k API rozhraniu zverejneného zo strany Objednávateľa. Táto dokumentácia musí byť kompletná a musí poskytovať detailnú špecifikáciu všetkých rozhraní a ich popisov, ktoré sa budú implementovať do prostredia mobilných aplikácií.

Etapa	Trvanie	Podmienka a popis začiatku etapy
Vytvorenie grafického dizajnu aplikácie a funkčnej špecifikácie.	1,5 týždňa	Vytvorenie a odovzdanie Objednávateľovi výstup z prvého mílnika projektu, ktorý predstavuje grafický návrh mobilnej aplikácie a dokument detailnej funkčnej špecifikácie, na základe ktorého bude finálne dielo implementované.
Vytvorenie zadania pre implementáciu.	0,5 týždňa	Schválenie dokumentu DFŠ, ktorý obsahuje popis funkčnej a technickej dokumentácie k API rozhraniu. Na stretnutiach medzi Objednávateľom a Zhotoviteľom riešenia bude vyjasnená presná a detailná špecifikácia systému. Tento dokument bude podliehať odsúhlaseniu Objednávateľom a Zhotoviteľom bude slúžiť ako podklad k implementácii produktu.
Implementácia mobilných aplikácií a mikro web stránky.	4 týždne	Vytvorenie zadania pre potreby implementácie dohodnutých produktov: MA Android, MA iOS, mikro web stránka. Implementácia produktu na základe odsúhlasenej DFŠ.
Testovacia prevádzka	1 týždeň	Aplikácie budú sprístupnené zamestnancom objednávateľa, ktorí ju budú používať a poskytnú dodávateľovi pripomienky, ktoré budú vyhodnotené a zapracované podľa dohody s objednávateľom. Finálne riešenie bude objednávateľom akceptované podpísaním odovzdávajúceho a akceptačného protokolu, čo predstavuje druhý a posledný projektový mílnik. Termín odovzdania Diela a podpisu finálneho odovzdávajúceho a akceptačného protokolu je najneskôr 20.11.2015.
<b>Trvanie spolu:</b>	<b>7 týždňov</b>	

Tabuľka 16 Projektový plán vývoja

Objednávateľ riešenia berie na vedomie, že po akceptácii diela dodaného na základe dohodnutého harmonogramu nasleduje proces schvaľovania mobilných aplikácií v on-line obchodoch GooglePlay (Android) a AppStore (iOS). Samotný proces schvaľovania mobilných aplikácií môže trvať v rozsahu 1 až 5 týždňov. Tento čas nie je zahrnutý v žiadnej etape dohodnutého harmonogramu a nie je súčasťou lehôt podľa tejto Zmluvy o Dielo.

Akceptácia diela prebehne na základe dvoch projektových mílnikov. Zmluvné strany sa dohodli, že výstup odovzdaný najneskôr do 20.11.2015 na základe podkladov dodaných zhotoviteľovi objednávateľom bude obsahovať grafický návrh mobilnej aplikácie



a detailnú funkčnú špecifikáciu diela. V prípade neskoršie dodaných podkladov zo strany objednávateľa bude finálna podoba diela uvedená do produkčnej prevádzky v rámci plnenia podľa tejto zmluvy až po zapracovaní týchto podkladov zhotoviteľom. Ak zhotoviteľ nedodá objednávateľovi dielo spustené v dohodnutej lehote, vzniká objednávateľovi právo od tejto zmluvy o dielo odstúpiť alebo si uplatniť dohodnutú zmluvnú pokutu.

---


**Zmuva o Dielo**  
**Bratislava Region Tourism**

Dátum: 29.10.2015  
Verzia: 1.0  
Strana: 18/21

[www.qbsw.sk](http://www.qbsw.sk)  
[www.state-treasury.com](http://www.state-treasury.com)

---

© 2015 QBSW, a.s.  
All rights reserved

 Quality Business Software®

### Príloha č. 3: Cenová kalkulácia

Pri stanovení ceny za realizáciu aplikácie sme vychádzali z požadovaného rozsahu navrhovaných scenárov použitia pre mobilné aplikácie. Predmetom projektu je realizácia:

- Natívna mobilná aplikácia pre Android platformu
- Natívna mobilná aplikácia pre iOS platformu
- Realizácia prezentačnej mikro web stránky

Výsledná cena je zložená z nasledovných častí a je uvedená v nasledovnej tabuľke:

Komponent / fáza	Cena bez DPH	Cena s DPH
Analýza a príprava zadania	1 800,00 €	2 160,00 €
Implementácia	4 450,00 €	5 340,00 €
Testovanie	1 500,00 €	1 800,00 €
<b>Cena spolu</b>	<b>7 750,00 €</b>	<b>9 300,00 €</b>

Tabuľka 17 Cena mobilnej aplikácie

Uvedená cena nepredpokladá zakúpenie licencií alebo produktov tretích strán (ponúkané riešenie je vývojom softvéru na kľúč v rozsahu uvedenom v tomto dokumente). V prípade neskoršieho zistenia potreby zakúpenia licencií alebo produktov tretích strán bude cenová ponuka zo strany zhotoviteľa upravená o tieto skutočnosti.

Predpokladáme, že po ukončení fázy analýzy a návrhu, teda pred začatím implementácie bude zadávateľom akceptovaná špecifikácia riešenia, ktorá bude predmetom implementácie.

Cena diela je úplná a konečná a môže byť zvýšená iba v prípade, ak na žiadosť objednávateľa dôjde k rozšíreniu predmetu zmluvy nad rámec dohodnutý zmluvnými stranami v tejto zmluve.

### Platobné podmienky

Dodávateľovi sa neposkytne preddavok. Zákazka sa bude financovať formou bezhotovostného platobného styku v lehote splatnosti faktúry, a to do 30 kalendárnych dní odo dňa jej doručenia. Faktúra musí obsahovať prílohu s položkovitým rozpisom celkových nákladov na základe vyššie uvedenej tabuľky č. 17. a priložený podpísaný odovzdávací a akceptačný protokol oboma stranami, ktorých vzory sa nachádzajú v prílohe 4. a 5. tejto Zmluvy o Dielo.

**Príloha č. 4: Vzor odovzdávacieho protokolu****Odovzdávací protokol**

<b>Objednávateľ:</b>	Obchodné meno: .....
	Sídlo: .....
	IČO: .....
	IČ DPH: .....
	Zapísaný: .....
<b>Zhotoviteľ:</b>	Obchodné meno: QBSW, a.s.
	Sídlo: Prievozská 6, 821 09 Bratislava 2
	IČO: 35798297
	IČ DPH: SK2020280724
	Zapísaný: v Obchodnom registri Okresného súdu Bratislava I oddiel Sa vložka č 2575/B
<b>Dátum vystavenia:</b>	DD. MM. 2015

<b>Práce realizované na základe Zmluvy o dielo:</b>
Zmluva o Dielo medzi objednávateľom a zhotoviteľom
k predmetu: .....
zo dňa: .....

<b>Predmet odovzdania:</b>
Objednávateľ podpisom na tomto odovzdávacom protokole potvrdzuje prevzatie diela identifikovaného vyššie.
Objednávateľ svojim podpisom potvrdzuje, že zhotoviteľ dodal objednávateľovi všetky časti diela, ktorých dodávka bola od zhotoviteľa požadovaná a to konkrétne:
1) výstup1
2) výstup 2
3) ...

<b>Poznámky:</b>

Za zhotoviteľa:

Za objednávateľa:

V Bratislave dňa \_\_\_\_\_

V \_\_\_\_\_ dňa \_\_\_\_\_

**Príloha č. 5: Vzor akceptačného protokolu****Akceptačný protokol**

Objednávateľ:	Obchodné meno: .....
	Sídlo: .....
	IČO: .....
	IČ DPH: .....
	Zapísaný: .....
Zhotoviteľ:	Obchodné meno: QBSW, a.s.
	Sídlo: Prievozská 6, 821 09 Bratislava 2
	IČO: 35798297
	IČ DPH: SK2020280724
	Zapísaný: v Obchodnom registri Okresného súdu Bratislava I oddiel Sa vložka č 2575/B
Dátum vystavenia:	DD. MM. 2015

**Práce realizované na základe Zmluvy o dielo:**

Zmluva o Dielo medzi objednávateľom a zhotoviteľom

k predmetu: .....

zo dňa: .....

**Predmet akceptácie:**

Objednávateľ podpisom na tomto akceptačnom protokole potvrdzuje akceptáciu dodávky diela identifikovaného vyššie a realizovaného zhotoviteľom ako i fakt, že bol oboznámený s výsledkami vykonaných testov resp. sám tieto testy realizoval, ktoré preukazujú splnenie predmetu zmluvy o dielo.

**Poznámky:**

Za zhotoviteľa:

V Bratislave dňa \_\_\_\_\_

Za objednávateľa:

V \_\_\_\_\_ dňa \_\_\_\_\_